

Пойдём по магазинам!

Во Вратах Балдура открыто множество магазинов. Когда персонажи отправляются исследовать город в поисках конкретных товаров или услуг, либо просто ныряют в открытую дверь, чтобы скрыться от патруля Пламенного Кулака или отряда головорезов Гильдии, вы можете обратиться к наименованию магазина и его функциональному назначению с помощью этих таблиц. Чтобы использовать таблицу «Наименования Магазинов», вы можете либо быстро взглянуть на неё, и взять два-три слова, либо совершить несколько бросков к20, чтобы создать интересную комбинацию. Не ограничивайтесь приведёнными примерами.

Как только у вашего заведения появится название, вам, возможно, всё же понадобится знать, что находится под вывеской «Поразительный Мул в Сапогах». Таблица «Функциональное Назначение Магазинов» может помочь вам определить направление деятельности магазина. Используйте колонку для соответствующего городского района. Область города, в которой находятся персонажи, определяется соответствующим столбцом, а бросок к20 определяет строку, хотя опять же, вы можете выбрать всё что захотите из таблицы, чтобы это соответствовало ситуации. Магазины вряд ли найдутся выше своей территории (в Верхнем городе нет кузнецов, а в Нижнем городе - скотобоев), но, безусловно, их можно найти ниже своей территории.

НАИМЕНОВАНИЯ МАГАЗИНОВ

Прил 1	Прил 2	Существо	Предмет
1 Жирный	Умирающий/Убитый	Гоблин	Палочка
2 Глутый	Блуждающий	Леди	Меч
3 Зелёный	Подвешенный	Мул	Капкан
4 Серебряный	Вялый	Парень	Повозка
5 Наивный	Дерущийся	Дварф	Кружка
6 Потрясающий	Танцующий	Эльф	Пирог
7 Кормирский	Вороватый	Лорд	Стол
8 Нарядный	Мародёрствующий	Волшебник	Трон
9 Голодный	Подшучивающий	Дракон	Ботинок
10 Пьяный	Прожорливый	Огр	Горшок
11 Багряный	Строптивый	Гигант	Флаг
12 Широкий	Дымящийся	Мантикора	Телега
13 Белый	Тяжёлый	Дрейк	Бочонок
14 Чёрный	Ледяной	Дикобраз	Луна
15 Роскошный	Полосатый	Рыцарь	Жаровня
16 Бархатный	Сонный	Минотавр	Кинжал
17 Гордый	Шипящий	Полурослик	Топор
18 Порочный	Дерзкий	Дьявол	Копьё
19 Визжащий	Скверный	Девушка	Корона
20 Улыбающийся	Везучий	Триэнт	Звезда

Имена ПМ
Используйте нижеприведённый перечень для быстрой генерации имен персонажей Мастера. Имена ПМ также могут быть добавлены к названиям магазинов в качестве персонализации.

Мужское	Женское	Фамилия А	Фамилия Б
1 Эктон	Агата	Данбей	Эпдадун
2 Алик	Аллейн	Бернстоу	Бейд
3 Бенсон	Чезери	Фидл	Толфеллоу
4 Девани	Элизия	Грейн	Крофтер
5 Эттвард	Элендра	Миллер	Уарден
6 Федерик	Маргаритта	Мандер	Мейд
7 Равек	Пруасик	Редхэтч	Трейбендер
8 Сигур	Тильда	Смит	Винтнер
9 Тилдон	Скай	Шилдер	Дуэл
10 Воллен	Валена	Уотерс	Стодж

1. Река Чьонтар
2. Торговый тракт в Губоководье
3. Прибрежный тракт в Калимшан
4. К Морю Мечей
5. В Сердцеземье
6. Серая Гавань
7. Старая Стена
8. Верхний Город
9. Нижний Город
10. Ширь
11. Переправа Вирма

- Правительственные здания
12. Резиденция Управляющего портом
13. Высший Зал
14. Морская башня Балдура
15. Питатель Стражи
16. Скала Вирма

- Городские врата
17. Врата Балдура
18. Врата Василиска
19. Врата Чёрного дракона
20. Врата Цитадели
21. Утёсные врата
22. Врата Гонда
23. Свадебные врата
24. Замковые врата
25. Морские врата

- Магазины и услуги
26. Уста Балдура
27. Калимский ювелирный эмпориум
28. Свечная лавка Кандлипа
29. Погребальные услуги Кандаххалоу
30. Счётная палата
31. Танцующий топор Дантелеона
32. Феверверки Фелогирра
33. Дом мастеров Гармота
34. Скотобойня Хемхока
35. Пекарня Харбриз
36. Купальня Шипящего Камня
37. Волшебная Вязчина

- Храмы и Святилища
38. Церковь Посадеи Надежды
39. Зал Чудес (Гонд)
40. Высший Дом Чудес (Гонд)
41. Зал Леди (Тимора)
42. Врата Восхода (Латандер)
43. Святилище Страдания (Иматер)
44. Развернутый Свиток (Отма)
45. Бдительный Шит (Хельм)
46. Дом Водной Королевы (Амберли)

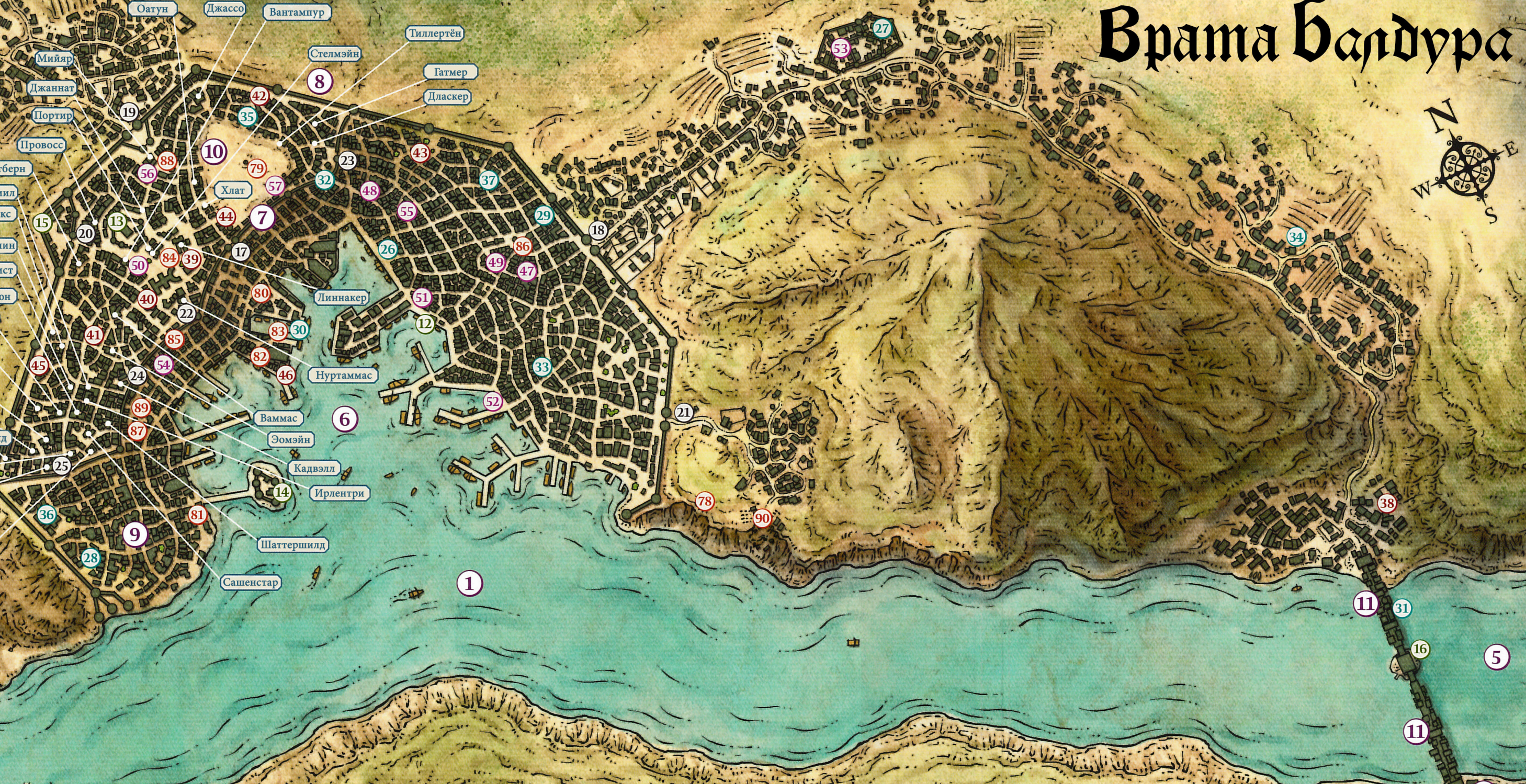
- Другие известные места
85. Поместье Корана
86. Убежище похитителей
87. Особняк Мамдорская
88. Башня Рамазита
89. Врата Саскера
90. Фамильные склепы Сазарр

- Тavernы, гостиницы и кафе
47. Клинок и Звёзды
48. Красноручная Рука
49. Эльфийская Песнь
50. Шлем и Плащ
51. У Джованни
52. Тусклый Фонарь
53. Оазис
54. Улыбающийся Боров
55. Расточительный Обстр
56. Три Старых Бочонка
57. Погреб (главный вход)

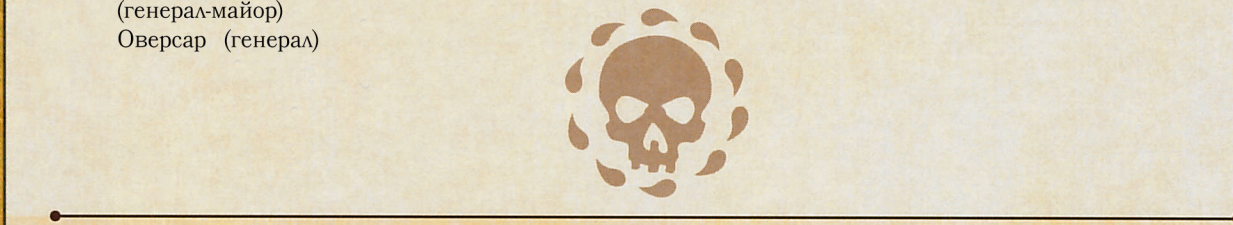
- Районы города
58. Цветущий квартал
59. Брэмптон
60. Черноватые
61. Улицы Цитадели
62. Восточный путь
63. Свалка
64. Малый Калимшан
65. Усадьбный квартал
66. Норчапел
67. Ривингтон
68. Морская Башня
69. Свиное копыто
70. Кручи
71. Каменные газы
72. Храмовый квартал
73. Ветховья
74. Сплетённые песни
75. Трущобы
76. Ширь
77. Переправа Вирма

- Статуи
78. Балдурану Основателю
79. Возлюбленный странник
80. Встреча купца и лавочника
81. Ярость Кулака
82. Багосклонность Королевы Вол
83. Морской змей, пронзённый Амберли
84. Шести Мудрейшим Механикам

- Знатные семейства Врат Балдура
Бэлт
Бормил
Кадвэлл
Дласкер
Дуринболд
Элтан
Эомэйин
Гист
Гатмер
Хьон
Хлат
Халхаллин
Оберон
Оатун
Джаско
Вантампур
Тиллертён
Дланскер
Хлат
Хьон
Дуринболд
Элтан
Бэлт
Сильвершилд
Ваннат
Оберон
Халхаллин
Шаттершилд
Сашенстар
1
5
3
4



- Звания Стражи
Щит (рядовой)
Сармар (сержант)
Вигилар (лейтенант)
Меч (капитан)
Хавилар (майор)
Коммандал (полковник)
Высший меч (генерал-майор)
Оверсар (генерал)
- Звания Пламенного Кулака
Кулак (рядовой)
Перчатка (капрал)
Манипула (сержант)
Пламя (лейтенант)
Вспышка (майор)
Маршал (генерал)
- Звания Гильдии
Клиент (в долгу перед Гильдией)
Инструмент (подкуплен Гильдией)
Разбойник (уличный преступник)
Мордоворот (грубая сила)
Заправила (опытный преступник)
Главарь (лидер в районе)
Глава Гильдии



СЛУЧАЙНЫЕ УЛИЧНЫЕ ВСТРЕЧИ

Вы можете использовать нижеприведённую таблицу, чтобы добавить красок к странствиям персонажей или вдохновить их на полноценные столкновения. Совершите бросок к20 для столкновений в Верхнем городе, к20 + 10 для Нижнего города и к20 +20 для Внешнего города.

1. Патриары направляются либо на вечеринку, либо в Высший Зал
2. Патруль Стражи
3. Священник Гонда
4. Слуги патриархов бегут по поручениям
5. Приезжий торговец направляется на встречу
6. Влюблённая парочка патриархов
7. Член гильдии обучает ученика
8. Адвокат
9. Художник зарисовывает уличную сцену
10. Повар и его помощники, в спешке несут куда-то еду
11. Курьер
12. Бездомные кошки
13. Фонарик или фонарища ищет работу
14. Вечеринка на бульвариках
15. Сборщик нечистот с переполненной повозкой
16. Свадебная процессия
17. Патруль Стражи, либо Пламенного Кулака сопровождают заключённого
18. Мрачная похоронная процессия
19. Носильщик, с тяжёлой, покачивающейся на шесте ношей
20. Ученик гильдии, опаздывающий на работу
21. Группа детей, играющих на улице
22. Группа моряков несёт подношения к Дому Водной Королевы
23. Вербовщик Пламенного Кулака ищет крепких парней
24. Сборщик налогов в сопровождении Пламенного Кулака
25. Патруль Пламенного Кулака
26. Торговец с помощниками несут товар на рынок Ширь
27. Патруль Пламенного Кулака преследует убегающего преступника
28. Пьяные молодые патриары ведут себя так, будто они в трущобах
29. Уличный артист: (совершите бросок кб: 1. Жонглер, 2. Клоун, 3. Магик, 4. Музыкант, 5. Укротитель животных, 6. Кукловод)
30. Мордоворот Гильдии
31. Несколько представителей Пламенного Кулака в штатском
32. Стая или стадо бегущих животных
33. Плашатай Уст Балдура
34. Бездомные собаки
35. Группа шумных, задиристых докеров ищет повода ввязаться в проблемы
36. Повозка застряла в грязи или сломала колесо
37. Нищие отвлекают внимание, пока у зевак очищают карманы / срезают кошёлки
38. Люди обыскивают рухнувшее здание в поисках добычи либо выживших
39. Погрузка или разгрузка торгового каравана
40. Калишитский менестрель играет на флейте, а его обезьянка подтанцовывает